Основни Функции на Дипломна Работа

1. Уеб базирана 2D игра, типът е “sandbox”, включвайки автоматизация и създаване на системи и машини с цел тяхната експлоатация за обработка и управление на материали и предмети подпомагащи за следващата стъпка на техническата еволюция на играча.
2. Клиентско приложение, базирано на JavaScript и Phaser Game Engine
3. Java сървър за играта, управляващ потребителя и игровите сесии
4. Реално времева комуникация, базирана на уеб сокети използвайки SocketIO

1. Система за консумиране и производство на материали от взаимосвързани елементи
2. Система за създаване и поставяне на нови елементи от играча без да се пресичат с други поставени
3. Създаване и конфигуриране на автономни устройства (дронове, роботи..)